https://college-dombes.etab.ac-lyon.fr/spip/spip.php?article526

Jouer autour d'internet

- Espace C.D.I - 5.Les jeux sérieux -

Date de mise en ligne : lundi 17 mars 2014

Copyright © COLLEGE DE LA DOMBES - Tous droits réservés

3-Education à l'internet :

– Pour les 6ème-5ème, nous proposons le jeu **netcity.org** qui vient d'être lancé au mois de mai par Action Innocence afin d'apprendre aux enfants de 9-12 ans à se prémunir des dangers d'Internet et les inciter à se poser des bonnes questions : comment protéger mes données personnelles ? Comment réagir face à des contenus choquants ? Les informations reçues par mail sont-elles fiables ? :

http://www.netcity.org/

– A partir de la 5e **2020 ex machina** : 2025 Ex Machina, développé par TraLaLère en 2010, est un regroupement de mini jeux visant à sensibiliser aux risques liés à l'utilisation et à la navigation sur internet.

Il existe 4 scénario (de 20mn environ) , mettant en lumière différentes pratiques reliées à différents outils :

- Le chat démoniaque (sur l'utilisation des réseaux sociaux)
- Prise sur le vif (sur l'internet mobile)
- Zoumbi'City (sur les jeux vidéo)
- Ecran total (sur les blogs, les logiciels de messageries, et les forums)

Consignes pour jouer :
– cliquez sur "Jouer"
– choisir le jeu qui vous intéresse
– choisir un pseudo (pas n'importe lequel, le jeu commence dès cette étape...)
– regarder l'introduction puis cliquer sur "mission " en haut à droite
– faire page suivante à l'aide des flèches rouges en bas à droite

http://www.2025exmachina.net/

Copyright © COLLEGE DE LA DOMBES